



MYSTICAL BATTLE OF SHADOWS

† Регистрация открыта. [Зарегистрируйся сейчас!](#) †

Приветствуем в мире, полном мрака, боли и разочарования.
Добро пожаловать на MBS – Мистическую Битву Теней.
И пусть удача всегда будет с вами.

АКТУАЛЬНОЕ

† [Дедлайны](#) † [Команды](#) † [Правила](#) † [Механика](#) † [Каунтдаун](#) †

НАВИГАЦИЯ

† [Основное](#) † [Система оценивания](#) † [Организаторы](#) † [Обратная связь](#) † [Словарь терминов](#) †

ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

MBS организуется и спонсируется **тремя призраками** ру-фандаба – кураторами каждого раунда, а также и остальными **организаторами** и **жюри**.

Цель соревнования - получить не только удовольствие, создавая и слушая хоры, но и улучшить свои навыки, поговорить о наболевшем.

СИСТЕМА БАТТЛА

- † В данном баттле **три раунда**. Тема каждого раунда определяется его куратором и объявляется в день начала раунда.
- † Данный баттл – **«на выбывание»**, т.е. в каждом раунде часть команд отсеивается и выбывает, а оставшиеся участники проходят в следующий этап.
- † В каждом раунде работу команды оценивает наше жюри. По желанию участники могут попросить **критику** к их работе – как до, так и после завершения раунда. Критика до завершения возможна только при **покупке** определенного товара в **магазине** баттла; на критику после завершения раунда лидер команды отправляет запрос организаторам раунда сразу после выкладки своего энтри.
- † Если участник не уведомляет о появлении своего энтри (ссылка на работу должна быть отправлена в Twitter или ВКонтакте), то работа команды может быть **проигнорирована**.

- + Команда обязана **подтверждать** регистрацию через сообщения в [Твиттере](#), личные сообщения группы или личные сообщения главного организатора.
- + По желанию команда может участвовать **анонимно** (т.е. под другими никами). Для этого лидеру команды при заполнении заявки сразу следует указать другие ники, а при подтверждении регистрации отправить список реальных ников участников, а также ссылки на их реальные страницы с работами.

ПРИЗЫ ДЛЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Кроме стандартных призов, связанных с фандабом (т.е. арты, тексты, видео), **три команды-победителя** получают посылки-сюрпризы. О полном списке приз-мейкеров, а также о содержимом посылок станет известно либо **перед началом третьего раунда**, либо во время проведения одного.

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

- + [Twitter](#)
- + [Youtube channel](#)
- + [VK главного организатора](#)
- + [Группа VK](#)
- + [#MBS2016](#)
- + [#MBSCB](#)



ДЕДЛАЙНЫ

Если до конца дедлайна выкладывается меньше **60%** команд, то дедлайн продлевается. Обо всех изменениях в сроках вы можете узнать на официальном Твиттере или странице ВКонтакте.

Завершение регистрации 30.10.2016.

1 РАУНД

--Длится ~6 недель--

Начало раунда: 31.10.2016, 00:00 MSK

Конец раунда: 03.12.2016, 23:59 MSK

«Льготный период»: 04.12.2016, 00:00 – 23:59 MSK

«Последний час»: 05.12.2016, 00:00 – 00:59 MSK

Оценивание работ: 05.12.2016 – 09.12.2016

2 РАУНД

--Длится ~5 недель--

Начало раунда: 11.12.2016, 00:00 MSK

Конец раунда: 07.01.2017, 23:59 MSK

«Льготный период»: 08.01.2017, 00:00 – 23:59 MSK

«Последний час»: 09.01.2017, 00:00 – 00:59 MSK

Оценивание работ: 09.01.2017 – 13.01.2017

3 РАУНД

--Длится 5 недель--

Начало раунда: 15.01.2017, 00:00 MSK

Конец раунда: 25.02.2017, 23:59 MSK

«Льготный период»: 26.02.2017, 00:00 – 23:59 MSK

«Последний час»: 27.02.2017, 00:00 – 00:59 MSK

Оценивание работ: 27.02.2017 – 03.03.2017

Объявление победителей: 05.03.2017

Даты могут незначительно меняться.

ПРАВИЛА

СОСТАВ КОМАНДЫ

- † В каждой команде может быть только **один** лидер. Именно он будет связываться с организаторами в случае каких-либо командных вопросов.
- † В каждой команде может быть **от двух до четырех вокалистов**.
- † В каждой команде может быть **не более пяти саппортов**, которые **НЕ вокалисты**. Саппортами могут являться *текстовики, художники, аниматоры, сабберы, звукорежиссеры и композиторы*.
- † Каждый участник может состоять **только в одной команде** на протяжении **всего** баттла. Даже под другим никнеймом и в другой роли участие в иной команде **запрещается**.
- † Любые изменения в составе команды **должны быть оговорены** с организаторами.
- † В случае чрезвычайной ситуации у команды есть **одна бесплатная карточка замены участника** – вокалиста или саппорта. Карточку можно использовать **единожды** на протяжении **всего** баттла. Ее использование **обязательно** оговаривается с организаторами.

ЭНТРИ

- † Песня должна длиться **не менее 3-х минут** и **не более 6-ти минут**.
- † Песня должна исполняться **только на русском языке**, однако оригинал должен быть **только на английском, корейском или японском языке**. Вы вправе использовать редкие вставки на иностранных языках, если: а) они были в оригинале; б) они подходят по смыслу.

- † Жанр может быть **абсолютно любым**.
- † Вы вправе использовать существующие ремиксы и аранжировки, а также можете создать свою версию.
- † Не допускается создание своих **собственных песен**.
- † Не допускается создание **пародий**.
- † Не допускается создание **оригинальных текстов** для песен с уже существующими текстами, а также для OST'ов из игр, фильмов, мультфильмов, сериалов, аниме, дорам и мюзиклов. Т.е. если вы желаете написать свой текст для инструментала, то данное действие запрещается, а если желаете перевести песню, то, соответственно, разрешается.
- † Правила копирайта **обязаны** соблюдаться. В своем энтри вы должны упомянуть оригинального исполнителя, автора музыки, автора оригинального текста – т.е. **всех**, кто участвовал в создании оригинальной композиции, на которую вы делаете кавер.
- † Ваше энтри **должно оставаться на YT** на протяжении **всего** периода оценивания.
- † Вы обязательно должны уведомить организаторов о появлении вашего энтри.

ОФОРМЛЕНИЕ

- † Название энтри должно оформляться следующим образом:

【MBS-R#】 Название песни 【Название команды】
- † Описание **обязательно** должно содержать:
 - Ссылку на оригинальную композицию (на YouTube RED или Nico Nico Douga).
 - Развернутую интерпретацию темы (т.е. историю вашей песни).
 - Ссылку на перевод и скрипт вашего текста.
 - Ссылку на MP3 и акапеллу.
 - Ссылку на архив с аватарками/коллаж с аватарками.
 - Ссылки на ресурсы, откуда были взяты уже готовые материалы (готовые фоны, футажи, звуки и т.д.)
 - Ссылки на ресурс с работами каждого участника (YT, SC, DA и т.д. по выбору).
- † Все материалы **должны** находиться на сайтах, с которых материалы можно будет просмотреть в режиме онлайн, **не скачивая**.

«Льготный период» после дедлайна

- † Каждая команда имеет право выложить свое энтри в течение суток («льготного периода») после главного дедлайна раунда. **Исключение:** команда купила «Остановку времени».
- † Первые 10 часов «льготного периода» за каждый пропущенный час у команды забирают 1 балл от общей суммы баллов.
- † Следующие 10 часов «льготного периода» за каждый пропущенный час у команды забирают 1,5 балла от общей суммы баллов.
- † Последние 4 часа «льготного периода» за каждый пропущенный час у команды забирают 2 балла от общей суммы баллов.

- † Команда автоматически покидает баттл, если не выкладывает свое энтри в течение часа («последний час») после завершения «льготного периода». За выкладку энтри в этот час у команды отнимаются 5 баллов от общей суммы баллов.

ШТРАФЫ И ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ

- † Команда может быть оштрафована за нарушение дедлайна (подробнее – подпункты 1-4 пункта **«Льготный период» после дедлайна**).
- † Команда может быть оштрафована за несоблюдение темы раунда.
- † Команда может быть оштрафована за название, не соответствующее требованиям баттла, а также отсутствие элементов оформления в описании под видео (подробнее – пункт **Оформление**).
- † Команда может быть оштрафована или дисквалифицирована за несоблюдение правил копирайта (подробнее – подпункт 8 пункта **Энтри**).
- † Команда может быть оштрафована или дисквалифицирована за нарушение подпунктов 1-3 и 5-6 пункта **«Состав команды»**.
- † Команда может быть оштрафована или дисквалифицирована за нарушение подпунктов 1-2 и 5-7 пункта **«Энтри»**.
- † Команда будет автоматически дисквалифицирована за пропуск дедлайна (подробнее – подпункт 5 пункта **«Льготный период» после дедлайна**).
- † Команда может быть дисквалифицирована за несанкционированное изменение состава команды.
- † Команда будет автоматически дисквалифицирована, если один из членов команды состоит в еще одном хоре (подробнее – подпункт 3 пункта **Состав команды**).
- † Команда будет автоматически дисквалифицирована за нарушение подпункта 9 пункта **«Энтри»**.
- † Команда будет автоматически дисквалифицирована за хейт, нетерпимость и грубость по отношению к другим командам, их членам, а также к жюри и организаторам.
- † **Три штрафа** в течение всего баттла влекут за собой **дисквалификацию**.

МЕХАНИКА

СИСТЕМА ОЦЕНИВАНИЯ

Основной раздел	Дополнительные разделы	Количество баллов	Общая сумма баллов
Вокал	<ul style="list-style-type: none"> • Уровень исполнения • Эмоциональность • Бек-вокал • Вокализы 	<ul style="list-style-type: none"> • 10 баллов • 7 баллов • 4 балла • 4 балла 	25
Сведение	<ul style="list-style-type: none"> • Тюн и тайминг • Микс (громкость, сведение вокала и эффекты в целом) 	<ul style="list-style-type: none"> • 7 баллов • 10 баллов 	17

Текст	<ul style="list-style-type: none"> • Перевод и передача смысла • Грамотность • Ритм • Ударения • Рифмы 	<ul style="list-style-type: none"> • 5 баллов • 4 балла • 4 балла • 4 балла • 4 балла 	21
Анимация	<ul style="list-style-type: none"> • Композиция (в т. ч. подача материала и субтитры) • Креативность и атмосферность • Тайминг 	<ul style="list-style-type: none"> • 7 баллов • 5 баллов • 5 баллов 	17
Арт	<ul style="list-style-type: none"> • Анатомия • Лайн и покрас (в т. ч. тени) • Детали (складки, эмоции, позы и т.п.) 	<ul style="list-style-type: none"> • 7 баллов • 6 баллов • 4 балла 	17
Дополнительно	<ul style="list-style-type: none"> • Скрипт • Интерпретация темы • Выбор песни 	<ul style="list-style-type: none"> • 3 балла • 4 балла • 3 балла 	10

Каждый судья вправе дать **один** дополнительный балл за впечатления по сфере, *не входящей в его полномочия*.

Всего команда может получить:

- † **180 баллов** за энтри;
- † **9 дополнительных баллов** от судей за общее впечатление;
- † **3 дополнительных балла** от судей за выполнение одного квеста;
- † **10 дополнительных баллов** от куратора раунда за выполнение специальной, дополнительной темы.

Побеждает та команда, которая **в общем зачете за три раунда** набирает **наибольшее** количество баллов.

ВАЛЮТА ВНУТРИ БАТТЛА И ИГРОВОЙ МАГАЗИН

В баттле есть своя игровая валюта - **хароны** (в народе **харончики** или просто "**х**"). Каждая команда изначально получает 100 **х**. Чтобы купить предмет, а после активировать покупку, вам следует обратиться к организаторам через **Twitter** или **ВКонтакте**. Совершать покупки можно только после начала раунда.

Возможные покупки:

- † **Компактная черная дыра** (замена вокалиста) - 60 **х**.
- † **Остановка времени [mini]** (продление дедлайна на 12 часов) - 60 **х**.
- † **Остановка времени [maxi]** (продление дедлайна на 24 часа) - 85 **х**.
- † **Мантия пожирателя радости** (дополнительное место для вокалиста) - 100 **х**.
- † **Унылая коробка** (дополнительное место для саппорта) - 70 **х**.
- † **Унижение [mini]** (критика до выкладки энтри - отдельно текст, аудио или видео) - 60 **х**.
- † **Унижение [maxi]** (критика до выкладки энтри - отдельно текст, аудио или видео) - 80 **х**.
- † **1%** (10 грамм загадочного вещества) - 40 **х**.

Игровую валюту можно получить тремя способами:

- † За прохождение в следующий раунд выдается **50 ж**.
- † За выполнение дополнительной темы от куратора выдается **20 ж**.
- † За выполнение квестов команда также может получить определённую сумму ж, установленную судьями лично.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ТЕМЫ И КВЕСТЫ

- † Дополнительные темы от кураторов и квесты от судей **не обязательны для выполнения**.
- † Каждый куратор раунда задает специальную, *дополнительную* тему, не относящуюся к основной.
- † За выполнение дополнительной темы от куратора раунда команда получает **20 ж**, а также **10 дополнительных баллов** к общей сумме.
- † В каждом раунде выбираются трое судей, которые назначают три квеста раунда.
- † За выполнение **одного** квеста от судей команда получает **10 ж**, а также **3 дополнительных балла** к общей сумме. Ограничений на количество квестов, которые может взять команда, **нет**.
- † Если команда принимает к выполнению квесты от судей, то она **обязана** отметить их названия в графе «Квесты» в описании под видео.
- † За невыполнение дополнительной темы и/или квеста баллы от общей суммы **не отнимаются**.
- † За неточное выполнение дополнительной темы и/или квеста баллы к общей сумме **не прибавляются**.

ОРГАНИЗАТОРЫ

ЖЮРИ

Оценивать ваши работы будут гости, пришедшие из иных миров по особым приглашениям. Все они являются профессионалами в своих отраслях.

† **Вокал:**

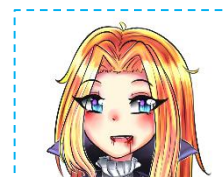
- **Delvirta** – хранительница разврата, а также опытная вокалистка с волшебным голосом, которая будет строго, но справедливо судить вокалистов.

[YT | [Twitter](#)]



- **Amaya** – вампир, который пьет кровь у любителей фальши и пения в нос. Своим чарующим голосом способна заставить людей замереть на месте.

[YT]



† **Сведение:**

- **AudioNeko** – диджей, более известный под ником *Nekoz*. Оборотень из другого мира, сведущий в звукорежиссуре. Перевоплощение в зверя зависит не от фазы луны, а количества косяков в сведении.

[[YT](#) | [SC](#) | [Twitter](#)]



† **Текст:**

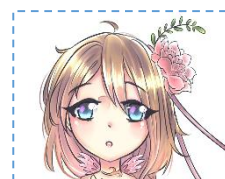
- **Cleo-chan** – богиня Кали, символ разрушения, что пришла на битву зорко следить за точностью переводов. Из-под ее пера вышел не один десяток адаптированных на русский язык текстов, широко известных в рудабе.

[[YT](#) | [Twitter](#)]



- **Kuro-no-Himitsu** – бестелесный призрак юной поэтессы. Даже в подобном образе продолжает писать удивительные переводы.

[[YT](#) | [VK](#)]



† **Анимация:**

- **Elli** – древняя мумия аниматора, имеющая тысячелетний опыт в сфере создания видео. Умеет насыпать проклятия под названиями «Вылет проекта без сохранения» и «Сбой рендера».

[[YT](#) | [Twitter](#)]



- **lilyчмауа** – монахиня, которая не прощает ваши грехи (а точнее, огрехи) в анимации. Ее плеть – оружие в борьбе с наглецами, забывшими о целостности картины в видео.

[[YT](#) | [Twitter](#)]



† **Арты:**

- **К.А.И. airis92** – странствующая художница, способная изменять пространство и время одним мановением кисти.

[[Virink](#) | [VK](#)]



- **КоТана** – инопланетный гость, пришедший на битву ради хлеба и зрелищ.

[[VK](#) | [DA](#)]



Стафф

В команде баттла, кроме организаторов и жюри, есть незримые помощники, чья работа всегда на виду. Именно наши прекрасные штатные сотрудники помогают создать неповторимую атмосферу баттла.

- † **КОНЕКУ** – трудолюбивый Флэш-мазохист.

Художница, приз-мейкер.

[[VK](#) | [Virink](#)]

- † **Ekteza** – ленивый и сонный тюленёнок.
Художник, приз-мейкер.
[\[VK\]](#) | [\[DA\]](#)
- † **Kim** – маленькая и старательная пчелка.
Художница.
[\[VK\]](#)
- † **t1** – само воплощение тлена.
Художник.
- † **Mei** – волшебница, сошедшая со страниц махо-сёдзё манги.
Оформитель.
[\[VK\]](#)

СЛОВАРЬ

Значения всех слов, написанных здесь, применимы исключительно к баттлу и сфере озвучки.

- † **Баттл хоров** (от англ. *battle*) – битва различных хоров с целью научиться работать в команде, а также (как приятный бонус) получить приз.
- † **Дедлайн** (от англ. *deadline*) – крайний срок.
- † **Интерпретация** (от лат. *interpretatio*) – объяснение/толкование, почему вы взяли именно эту песню и как она взаимосвязана с темой раунда. Интерпретация включает в себя минимум 5 предложений, написанных в художественном стиле. Объяснение а-ля «мы выбрали это паматушта...» не принимаются. Засчитываются исключительно те работы, которые оформлены как рассказы.
- † **Каунтдаун** (от англ. *countdown*) – обратный отсчет до определенного дедлайна.
- † **Квест** (от англ. *quest*) – задание.
- † **Копирайт** (от англ. *copyright*) – авторское право.
- † **Куратор** (от нем. *kurator*) – наблюдатель, руководитель раунда.
- † **Лидер** (от англ. *leader*) – глава команды.
- † **Саппорт** (от англ. *support*) – помощник в создании релиза, не являющийся вокалистом в данной песне.
- † **Скрипт** (от англ. *script*) – разделение текста на определенные партии. Сценарий исполнения. Используется, когда люди поют дуэтом, трио или хором.

- † **Хароны** – внутрибаттловая валюта, за которую участники могут покупать различные бонусы для своей команды. Купить хароны за реальные деньги нельзя. Перевести хароны в реальные деньги так же нельзя.
- † **Энтри** (от англ. *entry*) – ваш релиз на баттл.